**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **회의일시** | 2023.07.22 토요일 | **프로젝트명** | 스핀스퀘어 | **작성자** | 노주희 |
| **참석자** | 김건희, 신민서, 구혜원, 노주희 | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **회의안건** | 전 개발진행 확인 및 피드백 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **회의내용** | **내용** | **이슈/비고** |
| 1. 민서 : 각설탕 관련 개발 마무리  - 각설탕 범위 설정 수정  - 레벨에 따라 밀리는 정도 설정  - 각설탕 x축만 갈리도록 구현 수정  - 설탕 크기 변화 플레이어 크기에 따라 맞추기 / 랜덤  - 플레이어 에셋 완성  2. 주희 : 2구역 맵 디자인  - 플레이어 코드 적용 및 구현 추가  3. 혜원 : 물 차오르기 구현 (진행중), 플레이어 크기에 따른 밀림 정도 구현  - 물방울 수치 조정(확률 이용)  - 무게에 따라 기우는 부분(시소) 구현  - 플레이어 업데이트 값 추가  - 물구현은 후순위로 미루기  4. 건희 : 체력 닳는 정도 구현, 체력에 따른 크기 구현 / 이슈 수정  - 내려가는 풀 숲 구현  - 샹들리에 구현 | 이슈나 비고 입력 |
| 추가 이슈  - 대시 기능 횟수 제한 : 스폰포인트에서 횟수 초기화 하는 형식 | 이슈나 비고 입력 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **결정**  **사항** | **내용** | **진행일정** | |
| 진행 사항 확인 및 피드백 | 07/22 17:00~  진행 사항 확인 피드백 회의 진행  (대면) | |
| **회의사진** | - | |  |